

·LAMPISTA·

FÖRÄNDRINGAR SÄSONG XXIII

Inför säsong XXIII fortsätter vi att justera vapen efter den stora vapenreworken. Utöver detta får salamanth lite utrustning, framförallt för att hjälpa dem i legendturneringarna. Människor får sig en liten justering av vapenfärdighet och diverse generella ändringar görs när det kommer till Liraks utbud och glaspekuiner. Utöver detta introduceras även en ny liga: "Miniligan" och justeringar görs till Andraligan. Ni kan läsa mer i detalj om ovan och övriga ändringar nedan.

GENERELLA ÄNDRINGAR:

- **Rankade lagspel**

Spelformen 2v2 kommer denna säsong att vara avstängd. Vi hänvisar alla spelsugna gladiatorer till andra spelformer istället.

- **Prisstruktur i turneringar**

Vi har nu möjlighet att dela ut priser ner till åttondeplats i turneringar.

- **Veteranbataljer**

För att möjliggöra utdelning av mindre summor glaspekuiner på andra sätt än via veteranbataljer har Lirak höjt sina priser rejält. Samtliga priser i Liraks stånd har ökat med faktorn 100.

Detta i kombination med möjligheten att dela ut priser ner till åttande plats i turneringar har gjort att vi sett över prisstrukturen i veteranbataljerna. Prisstrukturen kommer nu se ut som följande:

1a plats: 250 GP

2a plats: 125 GP

3e plats: 75 GP

4e plats: 50 GP

5-8e plats: 25 GP

·LANISTA·

- **Utdelning av ytterligare glaspekuiner på maxgrad**

Du får nu 10 GP då du klarar samtliga dagliga uppdrag på grad 45.

Du får nu 10 GP för varje bonusgrad.

Vi vill tydliggöra att vi fortfarande vill att det huvudsakliga sättet att tjäna in GP ska vara via veteranbataljerna. Vi ser detta snarare som ett sätt att tjäna in lite extra GP för att komma upp i de där sista pekuinerna du behöver för det föremålet du verkligen vill ha.

- **Miniligan**

Det senaste tillskottet i ligautbudet. Miniligans syfte är att kunna ge alla en möjlighet att tävla i ligaformat utan att behöva lägga ner alltför mycket tid.

- Format: Rullande, 1v1 duell, 2v2 och 3v3.
- Gradkrav: -14.
- Sammanslutningar och klaner kan delta.
- Matcher spelas med 0% men spelarna kan endast hamna i sjukstugan.
- Vinst ger merit samt en gratis sammanslutning och en byggnad till kommande säsong.

- **Andraligan**

Med uppförandet av Miniligan kommer Andraliga att justeras till att endast spelas med gradkravet -34. Även här kommer vinnarna att tilldelas meriter. Vinnaren av andraligan kommer däremot inte längre att tilldelas ett klansigill. Däremot kommer en vinnande sammanslutning att tilldelas en gratis sammanslutning med en gratis byggnad kommande säsong.

- **Nytt gladiatorlås**

Från och med lördagen första veckan kommer alla lanistor ha möjlighet att låsa en gladiator vid valfri grad för att starta upp en ny. Denna förändring har som syfte att underlätta deltagandet i miniligan.

·LATISTA·

- **Turneringsformat**

För att skapa mer variation och kontinuitet i turneringarna kommer det att arbetas fram ett visst format där det kommer att finnas roteringar av tre säsongsteman åt gången.

Under säsong 23 kommer följande teman att vara med:

1. *De sju dödssynderna - Botefragment*
2. *Nimbaos ask - Runfragment*
3. *Annonseras under säsongen*

- **Övrigt**

Roller från monsterjakt räknas inte längre in i din totala rollräkning.
Formkostnad för monsterjakt sänks från 3% till 1%.

RASER

- **Alver**

- Kättingvapen: 5% → 10%

- **Människor**

- Yxor: 20% → 15%
- Svärd: 20% → 15%

- **Salamanth**

- Uthållighet: 0% → 10%

MONSTERJAKT OCH ODJUR

I Milugs Monsterjakt byter belöningar från steg 3 och steg 4 plats med varandra.

I Tusenåriga Skogen utökas belöningen från Skogsvölva med betydande mängd glaspekuiner.

·LATISTA·

Nattvandrare

Nattdolk: Höjt brytvärde

Draug:

Skada omfördelas från styrka till momentum.

Gradkrav för att möta följande odjur är nu sänkt från G43 till G40:

- Nattvandrare
- Yurei
- Dödsmalar
- Banshee
- Draug

ÖVRIG UTRUSTNING

Rustning

Nytt rustningsset **Palmtyg** (Salamanth)

Nytt rustningsset **Whiwinskinn** (Salamanth)

Nytt rustningsset **Vulkanbrynja** (Salamanth)

Nytt rustningsset **Härdad vulkanbrynja** (Salamanth)

Ovan set finns att smida i verkstaden som salamanth. Palmtyget går dessutom att köpa hos Lirak.

Antalet rundor som krävs för att smida följande rustningsset har nu halverats:

- Sidenrustning
- Välsmidd rustning
- Svartsmidd rustning
- Drakskinnsrustning
- Drakfjällsrustning
- Drakhornsrustning
- Isförstärkt rustning
- Efterlivets rustning

·LATISTA·

Följande rustningsdelar har även de en sänkt kostnad för att tillverkas

Havssnäcksaxlar

Rundor: 3000 → 2000

Svarta bergsstövlar

Rundor: 3000 → 2000

Skogshuva

Rundor: 2000 → 1000

Föremål

Medmänsklighetens amulett

Vapenfärdighet: 25 → 17

Blått veteranarmband → **Blått gladiatorarmband**

Rött veteranarmband → **Rött gladiatorarmband**

Ny **Isfågel** (Salamanth och Odöd) går att smida som salamanth och odöd.

Lirak säljer nu följande nya föremål

- Ny **Styrka från gamla minnen**
- Ny **Skimrande runa**
- Ny **Förhäxad ögonbinde/**
- Ny **Sköldmöns offensiv**
- Ny **Blått veteranarmband**
- Ny **Rött veteranarmband**

Mixturer

Verkningstiden på de flesta mixturer som idag är 60 eller 120 minuter ändras till 90 minuter.

Häxbrygd

Gradkrav: 25 → 15

Uthållighet: 10 → 0

Inlärningsförmåga: 0 → 15

·LATISTA·

Besvärjelser

Nyanserad runsten

Vikt: -1 → -2

Blå runsten

Extra skada vid KT: 10% → 20%

VAPENFÖRÄNDRINGAR

Svärd

Samtliga enhandade svärd med gradkrav 26 och 35 får sina brytvärden sänkta och ett fåtal får även sänkt PT-potential.

Yagatansvärd

Brytvärde: 164 → 160

Paramerionklinga

Brytvärde: 168 → 163

Stridsrapir

Brytvärde: 158 → 154

Kavallerisabel

Brytvärde: 172 → 166

Gycklarens värja

Brytvärde: 155 → 149

Ulfbehrt

Brytvärde: 144 → 141

Gyllene långsvärd

Brytvärde: 164 → 160

·LATISTA·

Rashōmon

Brytvärde: 177 → 169

Orcristo

Brytvärde: 151 → 149

Tusenårsarv

PT-potential: 7 → 6%

Brytvärde: 214 → 207

Raskrav: Inget → Alv

Unergångsklinga

Brytvärde: 175 → 172

Emaljerad hjaltklinga

Brytvärde: 219 → 210

Avogsklinga

Brytvärde: 202 → 195

Stridspallasch

PT-potential: 7 → 6%

Brytvärde: 190 → 185

Honnörssabel

Brytvärde: 203 → 196

Heroisk bragdklinga

Brytvärde: 192 → 186

Svartfrost

Brytvärde: 184 → 180

Shamshir

Brytvärde: 208 → 200

Grimfrost

Brytvärde: 188 → 184

·LATISTA·

Yxor

Samtliga enhandade yxor på alla gradkrav får sina brytvärden höjda (inklusive legendvapen).

Ostadig stenyxa

Brytvärde: 24 → 27

Svartskogsyxa

Brytvärde: 29 → 31

Klyvyxa

Brytvärde: 28 → 30

Bredyx

Brytvärde: 38 → 39

Jaktyxa

Brytvärde: 22 → 25

Dubbelyxa

Brytvärde: 32 → 33

Handyx

Brytvärde: 19 → 21

Välvårdad jaktyxa

Brytvärde: 44 → 47

Tandad svartyx

Brytvärde: 45 → 49

Liten stridsyx

Brytvärde: 41 → 44

Gruvhacka

Brytvärde: 39 → 42

·LATISTA·

Besmyckad bredyxa

Brytvärde: 48 → 51

Krigsyxa

Brytvärde: 46 → 49

Dvärgisk krigsyxa

Brytvärde: 47 → 49

Ökenyxa

Brytvärde: 42 → 44

Välvårdad krigsyxa

Brytvärde: 70 → 75

Offeryxa

Brytvärde: 78 → 83

Havsyxa

Brytvärde: 64 → 68

Morgulyxa

Brytvärde: 62 → 66

Besmyckad klyvyxa

Brytvärde: 81 → 85

Bronsyxa

Brytvärde: 76 → 81

Långyxa

Brytvärde: 69 → 73

Orkisk stridsyxa

Brytvärde: 65 → 69

Bergsyxa

Brytvärde: 70 → 74

·LATISTA·

Fyreggsbila

Brytvärde: 65 → 69

Barbaryxa

Brytvärde: 77 → 83

Större havsyxa

Brytvärde: 79 → 85

Kortskaftad stridsyxa

Brytvärde: 52 → 62

Härdad dvärgisk krigsyxa

Brytvärde: 76 → 82

Daneyxa

Brytvärde: 126 → 134

Svartstålsbila

Brytvärde: 128 → 135

Avrättningsegg

Brytvärde: 118 → 124

Dolklie

Brytvärde: 106 → 115

Alvisk silveryxa

Brytvärde: 115 → 125

Hedeyxa

Brytvärde: 136 → 143

Tabarzin

Brytvärde: 109 → 118

Sankt Olovs dubbelyxa

Brytvärde: 127 → 136

·LATISTA·

Runbesmyckad stridsyxa

Brytvärde: 129 → 138

Carnivora

Brytvärde: 133 → 141

Virtuosens tvåegg

Brytvärde: 112 → 119

Tvåeggad dolklie

Brytvärde: 125 → 133

Lochaberyxa

Brytvärde: 142 → 150

Dvärgsprättare

Brytvärde: 102 → 116

Vinteryxa

Brytvärde: 125 → 134

Tvåbilad fasces

Brytvärde: 129 → 136

Lagerkvistbeprydd fasces

Brytvärde: 134 → 141

Bardiche

Brytvärde: 118 → 126

Änterbila

Brytvärde: 144 → 152

Tragmar

Brytvärde: 124 → 131

Halvmånebila

Brytvärde: 126 → 132

·LATISTA·

Regentfasces

Brytvärde: 141 → 149

Kejserlig bödelsbila

Brytvärde: 146 → 154

Hammarhjälms släktyxa

Brytvärde: 148 → 156

Perun

Brytvärde: 139 → 147

Parashu

Brytvärde: 129 → 136

Hammare

Titansnäckshammare

Modifikation: 0 → -5 vapenfärdighet

Modifikation: 0 → -5 initiativstyrka

·LATISTA·

Kättingvapen

Orkisk ritualpiska

Gradkrav: 15 → 20

Pris: 2200 → 2450

Besmyckat stridsnät

Gradkrav: 15 → 20

Pris: 1850 → 2350

Krav: 130 → 135 vapenfärdighet

Sköldar

Alvisk väktarsköld

Undvika Anfall: 12% → 18%